Army::Army()---------------------------

Tính LF và EXP

Infantry::getAttackScore()---------------------------

infantryType: SPECIALFORCES

quantity: 15

weight: 6

attackScore lúc đầu: 314

số cá nhân: 3

attackScore tính lại: 314

Infantry::getAttackScore()---------------------------

infantryType: REGULARINFANTRY

quantity: 14

weight: 5

attackScore lúc đầu: 350

số cá nhân: 3

attackScore tính lại: 350

Vehicle::getAttackScore()---------------------------

vehicleType: TRUCK

quantity: 12

weight: 5

attackScore: 2

Infantry::getAttackScore()---------------------------

infantryType: SNIPER

quantity: 10

weight: 5

attackScore lúc đầu: 50

số cá nhân: 9

quantity sau khi tăng 20%: 12

attackScore tính lại: 60

LF: 2

EXP: 500

UnitList::insert()---------------------------

infantryType: SPECIALFORCES

Thêm Infantry vào đầu danh sách.

UnitList::insert()---------------------------

infantryType: REGULARINFANTRY

Thêm Infantry vào đầu danh sách.

UnitList::insert()---------------------------

vehicleType: TRUCK

Thêm Vehicle vào cuối danh sách.

UnitList::insert()---------------------------

infantryType: SNIPER

Thêm Infantry vào đầu danh sách.

Army::Army()---------------------------

Tính LF và EXP

Infantry::getAttackScore()---------------------------

infantryType: REGULARINFANTRY

quantity: 13

weight: 5

attackScore lúc đầu: 345

số cá nhân: 7

attackScore tính lại: 345

Infantry::getAttackScore()---------------------------

infantryType: ANTIAIRCRAFTSQUAD

quantity: 12

weight: 6

attackScore lúc đầu: 128

số cá nhân: 6

attackScore tính lại: 128

Vehicle::getAttackScore()---------------------------

vehicleType: MORTAR

quantity: 14

weight: 4

attackScore: 12

Vehicle::getAttackScore()---------------------------

vehicleType: TRUCK

quantity: 11

weight: 5

attackScore: 2

LF: 14

EXP: 473

UnitList::insert()---------------------------

infantryType: REGULARINFANTRY

Thêm Infantry vào đầu danh sách.

UnitList::insert()---------------------------

infantryType: ANTIAIRCRAFTSQUAD

Thêm Infantry vào đầu danh sách.

UnitList::insert()---------------------------

vehicleType: MORTAR

Thêm Vehicle vào cuối danh sách.

UnitList::insert()---------------------------

vehicleType: TRUCK

Thêm Vehicle vào cuối danh sách.

Mountain::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (0,1)

Quân đội LiberationArmy:

LiberationArmy[LF=2,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=1;count\_infantry=3;Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=12,weight=5,position=(4,4)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)],Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=12,weight=5,position=(2,2)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Bộ binh trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)]

Tăng EXP: 95

Tổng EXP sau hiệu ứng: 500

Tổng LF sau hiệu ứng: 2

Mountain::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (0,1)

Quân đội ARVN

ARVN[LF=14,EXP=473,unitList=UnitList[count\_vehicle=2;count\_infantry=2;Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)],Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Bộ binh trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)]

Tăng EXP: 69

Phương tiện trong bán kính ảnh hưởng: Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)]

Giảm LF: 0

Phương tiện trong bán kính ảnh hưởng: Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]

Giảm LF: 0

Tổng EXP sau hiệu ứng: 500

Tổng LF sau hiệu ứng: 14

Urban::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (0,5)

Quân đội: LiberationArmy

LiberationArmy[LF=2,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=1;count\_infantry=3;Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=12,weight=5,position=(4,4)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)],Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=12,weight=5,position=(2,2)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Bộ binh thuộc quân giải phóng trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)]

attackScore ban đầu: 350

Tăng attackScore: 495

attackScore còn: 845

Bộ binh thuộc quân giải phóng trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)]

attackScore ban đầu: 314

Tăng attackScore: 157

attackScore còn: 471

Urban::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (0,5)

Quân đội: ARVN

ARVN[LF=14,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=2;count\_infantry=2;Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)],Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Bộ binh thuộc quân ARVN trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)]

attackScore ban đầu: 345

Tăng attackScore: 0

attackScore còn: 345

Mountain::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (1,4)

Quân đội LiberationArmy:

LiberationArmy[LF=2,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=1;count\_infantry=3;Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=12,weight=5,position=(4,4)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)],Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=12,weight=5,position=(2,2)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Bộ binh trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)]

Tăng EXP: 254

Tổng EXP sau hiệu ứng: 500

Tổng LF sau hiệu ứng: 2

Mountain::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (1,4)

Quân đội ARVN

ARVN[LF=14,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=2;count\_infantry=2;Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)],Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Bộ binh trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)]

Tăng EXP: 69

Phương tiện trong bán kính ảnh hưởng: Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]

Giảm LF: 0

Tổng EXP sau hiệu ứng: 500

Tổng LF sau hiệu ứng: 14

River::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (2,2)

Quân đội: LiberationArmy

LiberationArmy[LF=2,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=1;count\_infantry=3;Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=12,weight=5,position=(4,4)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)],Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=12,weight=5,position=(2,2)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

River::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (2,2)

Quân đội: ARVN

ARVN[LF=14,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=2;count\_infantry=2;Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)],Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

SpecialZone::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (2,5)

Quân đội: LiberationArmy

LiberationArmy[LF=2,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=1;count\_infantry=3;Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=12,weight=5,position=(4,4)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)],Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=12,weight=5,position=(2,2)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

SpecialZone::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (2,5)

Quân đội: ARVN

ARVN[LF=14,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=2;count\_infantry=2;Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)],Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

SpecialZone::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (3,0)

Quân đội: LiberationArmy

LiberationArmy[LF=2,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=1;count\_infantry=3;Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=12,weight=5,position=(4,4)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)],Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=12,weight=5,position=(2,2)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

SpecialZone::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (3,0)

Quân đội: ARVN

ARVN[LF=14,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=2;count\_infantry=2;Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)],Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Đơn vị trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)]

attackScore đưa về: 0

Đơn vị trong bán kính ảnh hưởng: Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)]

attackScore đưa về: 0

River::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (3,3)

Quân đội: LiberationArmy

LiberationArmy[LF=2,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=1;count\_infantry=3;Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=12,weight=5,position=(4,4)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)],Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=12,weight=5,position=(2,2)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Bộ binh trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=12,weight=5,position=(4,4)]

attackScore ban đầu: 60

Giảm attackScore: -6

attackScore còn: 54

River::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (3,3)

Quân đội: ARVN

ARVN[LF=14,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=2;count\_infantry=2;Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)],Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Fortification::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (4,0)

Quân đội: LiberationArmy

LiberationArmy[LF=2,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=1;count\_infantry=3;Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=12,weight=5,position=(4,4)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)],Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=12,weight=5,position=(2,2)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Fortification::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (4,0)

Quân đội: ARVN

ARVN[LF=14,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=2;count\_infantry=2;Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)],Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Đơn vị trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)]

attackScore ban đầu: 0

Điều chỉnh attackScore: 0

attackScore còn: 0

Đơn vị trong bán kính ảnh hưởng: Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)]

attackScore ban đầu: 0

Điều chỉnh attackScore: 0

attackScore còn: 0

Urban::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (5,0)

Quân đội: LiberationArmy

LiberationArmy[LF=2,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=1;count\_infantry=3;Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=12,weight=5,position=(4,4)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)],Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=12,weight=5,position=(2,2)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Urban::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (5,0)

Quân đội: ARVN

ARVN[LF=14,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=2;count\_infantry=2;Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)],Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Fortification::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (5,5)

Quân đội: LiberationArmy

LiberationArmy[LF=2,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=1;count\_infantry=3;Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=12,weight=5,position=(4,4)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)],Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=12,weight=5,position=(2,2)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Đơn vị trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=12,weight=5,position=(4,4)]

attackScore ban đầu: 54

Điều chỉnh attackScore: -10

attackScore còn: 44

Fortification::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (5,5)

Quân đội: ARVN

ARVN[LF=14,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=2;count\_infantry=2;Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)],Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

LiberationArmy::fight(defense = false)---------------------------

LF \* 1.5: 3

EXP \* 1.5: 500

Không giao tranh

LiberationArmy: LiberationArmy[LF=2,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=1;count\_infantry=3;Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=12,weight=5,position=(4,4)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)],Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=12,weight=5,position=(2,2)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

CẬP NHẬT CHỈ SỐ---------------------------

Infantry::getAttackScore()---------------------------

infantryType: SNIPER

quantity: 12

weight: 5

attackScore lúc đầu: 60

số cá nhân: 1

quantity sau khi giảm 10%: 11

attackScore tính lại: 55

Infantry::getAttackScore()---------------------------

infantryType: REGULARINFANTRY

quantity: 14

weight: 5

attackScore lúc đầu: 350

số cá nhân: 3

attackScore tính lại: 350

Infantry::getAttackScore()---------------------------

infantryType: SPECIALFORCES

quantity: 15

weight: 6

attackScore lúc đầu: 314

số cá nhân: 3

attackScore tính lại: 314

Vehicle::getAttackScore()---------------------------

vehicleType: TRUCK

quantity: 12

weight: 5

attackScore: 2

LF: 2

EXP: 500

ARVN::fight(defense = true)---------------------------

Mountain::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (0,1)

Quân đội LiberationArmy:

LiberationArmy[LF=2,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=1;count\_infantry=3;Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=11,weight=5,position=(4,4)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)],Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=12,weight=5,position=(2,2)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Bộ binh trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)]

Tăng EXP: 95

Tổng EXP sau hiệu ứng: 500

Tổng LF sau hiệu ứng: 2

Mountain::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (0,1)

Quân đội ARVN

ARVN[LF=14,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=2;count\_infantry=2;Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)],Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Bộ binh trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)]

Tăng EXP: 69

Phương tiện trong bán kính ảnh hưởng: Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)]

Giảm LF: 0

Phương tiện trong bán kính ảnh hưởng: Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]

Giảm LF: 0

Tổng EXP sau hiệu ứng: 500

Tổng LF sau hiệu ứng: 14

Urban::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (0,5)

Quân đội: LiberationArmy

LiberationArmy[LF=2,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=1;count\_infantry=3;Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=11,weight=5,position=(4,4)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)],Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=12,weight=5,position=(2,2)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Bộ binh thuộc quân giải phóng trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)]

attackScore ban đầu: 350

Tăng attackScore: 495

attackScore còn: 845

Bộ binh thuộc quân giải phóng trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)]

attackScore ban đầu: 314

Tăng attackScore: 157

attackScore còn: 471

Urban::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (0,5)

Quân đội: ARVN

ARVN[LF=14,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=2;count\_infantry=2;Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)],Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Bộ binh thuộc quân ARVN trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)]

attackScore ban đầu: 345

Tăng attackScore: 0

attackScore còn: 345

Mountain::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (1,4)

Quân đội LiberationArmy:

LiberationArmy[LF=2,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=1;count\_infantry=3;Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=11,weight=5,position=(4,4)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)],Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=12,weight=5,position=(2,2)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Bộ binh trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)]

Tăng EXP: 254

Tổng EXP sau hiệu ứng: 500

Tổng LF sau hiệu ứng: 2

Mountain::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (1,4)

Quân đội ARVN

ARVN[LF=14,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=2;count\_infantry=2;Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)],Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Bộ binh trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)]

Tăng EXP: 69

Phương tiện trong bán kính ảnh hưởng: Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]

Giảm LF: 0

Tổng EXP sau hiệu ứng: 500

Tổng LF sau hiệu ứng: 14

River::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (2,2)

Quân đội: LiberationArmy

LiberationArmy[LF=2,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=1;count\_infantry=3;Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=11,weight=5,position=(4,4)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)],Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=12,weight=5,position=(2,2)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

River::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (2,2)

Quân đội: ARVN

ARVN[LF=14,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=2;count\_infantry=2;Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)],Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

SpecialZone::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (2,5)

Quân đội: LiberationArmy

LiberationArmy[LF=2,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=1;count\_infantry=3;Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=11,weight=5,position=(4,4)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)],Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=12,weight=5,position=(2,2)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

SpecialZone::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (2,5)

Quân đội: ARVN

ARVN[LF=14,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=2;count\_infantry=2;Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)],Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

SpecialZone::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (3,0)

Quân đội: LiberationArmy

LiberationArmy[LF=2,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=1;count\_infantry=3;Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=11,weight=5,position=(4,4)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)],Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=12,weight=5,position=(2,2)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

SpecialZone::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (3,0)

Quân đội: ARVN

ARVN[LF=14,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=2;count\_infantry=2;Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)],Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Đơn vị trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)]

attackScore đưa về: 0

Đơn vị trong bán kính ảnh hưởng: Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)]

attackScore đưa về: 0

River::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (3,3)

Quân đội: LiberationArmy

LiberationArmy[LF=2,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=1;count\_infantry=3;Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=11,weight=5,position=(4,4)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)],Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=12,weight=5,position=(2,2)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Bộ binh trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=11,weight=5,position=(4,4)]

attackScore ban đầu: 55

Giảm attackScore: -5

attackScore còn: 50

River::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (3,3)

Quân đội: ARVN

ARVN[LF=14,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=2;count\_infantry=2;Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)],Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Fortification::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (4,0)

Quân đội: LiberationArmy

LiberationArmy[LF=2,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=1;count\_infantry=3;Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=11,weight=5,position=(4,4)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)],Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=12,weight=5,position=(2,2)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Fortification::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (4,0)

Quân đội: ARVN

ARVN[LF=14,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=2;count\_infantry=2;Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)],Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Đơn vị trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)]

attackScore ban đầu: 0

Điều chỉnh attackScore: 0

attackScore còn: 0

Đơn vị trong bán kính ảnh hưởng: Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)]

attackScore ban đầu: 0

Điều chỉnh attackScore: 0

attackScore còn: 0

Urban::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (5,0)

Quân đội: LiberationArmy

LiberationArmy[LF=2,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=1;count\_infantry=3;Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=11,weight=5,position=(4,4)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)],Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=12,weight=5,position=(2,2)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Urban::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (5,0)

Quân đội: ARVN

ARVN[LF=14,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=2;count\_infantry=2;Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)],Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Fortification::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (5,5)

Quân đội: LiberationArmy

LiberationArmy[LF=2,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=1;count\_infantry=3;Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=11,weight=5,position=(4,4)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=14,weight=5,position=(1,4)],Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=15,weight=6,position=(0,1)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=12,weight=5,position=(2,2)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]

Đơn vị trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=SNIPER,quantity=11,weight=5,position=(4,4)]

attackScore ban đầu: 50

Điều chỉnh attackScore: -10

attackScore còn: 40

Fortification::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (5,5)

Quân đội: ARVN

ARVN[LF=14,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=2;count\_infantry=2;Infantry[infantryType=ANTIAIRCRAFTSQUAD,quantity=12,weight=6,position=(4,0)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=13,weight=5,position=(0,5)],Vehicle[vehicleType=MORTAR,quantity=14,weight=4,position=(3,0)],Vehicle[vehicleType=TRUCK,quantity=11,weight=5,position=(2,3)]],battleField=BattleField[n\_rows=6,n\_cols=6]]